**Documentação Projeto Chamada**

**1. Integrantes da Equipe e Atribuições**

* **Cassiano de Ramos** – **Programação e apresentação**: Desenvolvedor do código do projeto. Contribuiu com ideias, código do projeto, testes de software e apresentação.
* **Charles César Savadinscky** – **Documentação e apresentação**: Responsável por fazer a documentação e apresentação do projeto. Contribuiu com ideias, documentação e apresentação.
* **Kauan Carvalho de Morais** – **Hardware e apresentação**: Montador do hardware do projeto e testes funcionais. Contribuiu com a montagem, testes de hardware, ideias e apresentação.
* **Renan Formagini de Lima** – **Hardware, slides e apresentação**: Auxiliou na montagem do hardware e criou os slides de apresentação. Contribuiu na montagem do hardware, criação dos slides, ideias e apresentação.

**2. Sumário Executivo**

Este projeto visa otimizar o sistema de chamada das aulas, utilizando de leitor de digital que identifica e armazena a entrada e saída de alunos e professores, agilizando o processo de chamada das aulas, não precisando parar para realizá-la no meio da aula.

**3. Objetivo Geral**

O objetivo deste projeto é a otimização do sistema de chamada, utilizando de um novo sistema tecnológico, com leitor de digital e um sistema próprio. Cada aluno e professor irá cadastrar sua digital em um banco de dados para poder ter o controle de presença nas aulas, ao entrar na sala escaneia sua digital no leitor, validando assim sua entrada na aula, e na hora de sair escaneando novamente, para determinar o momento de saída.

**4. Objetivos Específicos**

* **Automação do sistema de chamada**: Para evitar precisar parar a aula para realizar a chamada. Um leitor de digital e uma tela para confirmação dos dados, seria posta em um ponto estratégico das salas de aula, para que os alunos e professores, ao entrar e sair, realizassem a leitura de suas digitais.

**5. Descrição do Produto**

O produto será composto por uma Raspberry Pi 4 com um leitor de digital e uma tela touch, onde ao entrar na sala o professor escaneia sua digital e informa o horário de início e qual a modalidade da aula, prova, trabalho ou aula normal, após isso, os alunos escaneiam suas digitais para marcar entrada na aula. Para marcar saída basta apenas escanear novamente sua digital no leitor e marcar a opção de saída, quando o professor for sair da sala, ele escaneia sua digital e marca a opção de termino da aula, realizando de forma automática a contagem de presença na aula.

**6. Descrição do MVP (Produto Mínimo Viável)**

O MVP será uma versão reduzida do produto final, incluindo uma Raspberry Pi 4 com RFID para substituir o leitor de digital, e sem a tela para marcar as opções da aula. Utilizando de TAGs para os alunos e professores poderem marcar entrada e saída das aulas.

**7. Estimativa de Orçamento**

Orçamento feito com base para a ATITUS EDUCAÇÃO, campus Passo Fundo.

63 salas de aula e 4000 alunos.

**Produto Final**

* **Raspberry Pi 4**: R$ 600,00 un
* **Leitor de digital**: R$ 113,90 un
* **Tela Touch**: R$ 399,99 un
* **Total**: R$ 70.175,07 (aproximado)

**MVP**

* **Raspberry Pi 4**: R$ 600,00un
* **Sistema RFID:** R$ 30,00 un
* **TAGs:** R$ 4,25 un
* **Total**: R$ 56.690,00 (aproximado)